

Kreisschachverband Teltow - Fläming e. V.

Ausschreibung der Kreismannschaftsmeisterschaft 2016 – 2017

- 1. Turnierart:** Mannschaftsturnier des Kreisschachverbandes Teltow – Fläming e.V.
Mannschaftsstärke : 4 Spieler und maximal 6 Ersatzspieler
Wertung : a) Siegespunkte – Mannschaft
b) Brettunkte
c) Sonneborn – Berger
- 2. Auszeichnung:** Die drei erstplatzierten Mannschaften erhalten eine Urkunde und einen Pokal. Der beste Einzelspieler erhält eine Urkunde und einen Pokal.
- 3. Teilnahme:** Zur Teilnahme sind Mannschaften aller Schachvereine und Schachabteilungen von Vereinen aus dem Kreis Teltow-Fläming zugelassen. Der Vorstand des Kreisschachverbandes kann Mannschaften aus anderen Kreisen die Spielberechtigung erteilen.
- 4. Bedenkzeit:** 120 Minuten für 40 Züge, dann zusätzlich 30 Minuten bis zum Blättchenfall. Die Uhren werden einheitlich auf 03:00 Uhr gestellt. Nach der Zeitkontrolle wird die Uhr um 30 Minuten vorgestellt. Der Einsatz von elektronischen Uhren ist zulässig. Die Zeitvorgabe muss durch entsprechende Programmwahl gesichert sein.
- 5. Spielberechtigung:** Die Spielberechtigung wird nach folgenden Kriterien erteilt:
- a) Mitgliedschaft in einem Verein nach Absatz 3 der Ausschreibung,
 - b) Stammspieler in höherklassigen Mannschaften sind nur startberechtigt bis zu einer Wertzahl von 1800 laut DWZ-Liste vom Tag der Meldung.
 - c) Spielt ein Schachspieler nicht in einer höherklassigen Mannschaft als Stammspieler, gilt die Begrenzung von DWZ 1800 nicht.
 - d) Ersatzspieler sind in mehreren gleichartigen Mannschaften startberechtigt. Das erfordert die Meldung als Ersatzspieler für beide Mannschaften.
 - e) Bei Spielverlegungen kann ein Spieler nur einmal in einer Runde eingesetzt werden.
- 6. Anmeldung:** Bitte **bis zum 19.10.2016** schriftlich oder telefonisch mit folgenden Daten:
Verein, Name, Vorname, geboren am ..., Aktuelle DWZ
- 7. Startgebühren:** Das Startgeld beträgt für jede Mannschaft 15.00 Euro. Die Startgelder sind bis zum ersten Spieltermin auf das folgende Konto zu überweisen (bitte den Verwendungszweck mit angeben)

KMM 2016/2017 Startgeld

Kontoinhaber: Kreisschachverband Teltow-Fläming e.V.

Bank: VR-Bank Fläming eG

IBAN: DE72 160620082303305300

BIC: GENODEF1LUK

8. Spielberichte: Alle Spielberichte sind am Wettkampftag auszufüllen und an den Turnierleiter zu senden. Um die Veröffentlichung der Ergebnisse zu beschleunigen, empfiehlt sich ein formloser Versand der Ergebnisse per Email an sv-trebbin@desc-online.de oder wagner_frank@gmx.de

Die Ergebnisse können auf der Homepage des KSV eingesehen werden:
<http://ksv-tf.desc-online.de>

9. Spielbeginn: Spielbeginn ist **um 10:00 Uhr** plus eine halbe Stunde Wartezeit.

Die Mannschaftsleiter können einen anderen Termin oder Spielbeginn vereinbaren. Die Veränderung ist dem Turnierleiter unverzüglich und vor dem ursprünglichen oder neuen Termin mitzuteilen.

10. Sonstiges: Das Turnier wird zur DWZ Auswertung eingereicht.

Alle Nachholspiele sind vor der letzten Runde durchzuführen.

Es gilt, soweit in dieser Ausschreibung nicht anders geregelt, die Turnierordnung des LSBB sowie das FIDE Regelwerk.

Der Heimmannschaft wird empfohlen, einen Schiedsrichter zu stellen.

Neu seit der Saison 2013/2014:

Bei wiederholten Verstößen gegen die Turnierordnung oder Auflagen der Turnierleitung kann die Mannschaft mit Abzug von bis zu 3 Mannschaftspunkten belangt oder vom Turnier ausgeschlossen werden.

11. Turnierleiter: Frank Wagner,
15838 Am Mellensee, OT Kummersdorf-Alexanderdorf,
Sperenberger Str. 11
E-Mail: sv-trebbin@desc-online.de oder wagner_frank@gmx.de.

12. Spieltermine:

1. Runde:	23.10.2016
2. Runde:	27.11.2016
3. Runde:	22.01.2017
4. Runde:	12.02.2017
5. Runde:	12.03.2017
6. Runde:	30.04.2017
7. Runde:	21.05.2017

Am 21.05.2017 findet die dritte Schnellschach- Runde statt,

Anschließend die Siegerehrung der KMM sowie Schnellschach.

Kreisschachverband Teltow - Fläming e.V.

Vorsitzender: Fred Metzdorf, An der Christinendorfer Chaussee 1, 14959 Klein Schulzendorf

Telefon: 033731/80250 oder 0174-1686467

E-Mail: schachvorsitzender@hotmail.de,